실습과제 12A 채점표

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 평가요소 | 평가 항목 | | 배점 | 팀별 점수 | | | | | | | | | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 설계  (50점) | GuessPanel  클래스 | 변수 | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 생성자 메소드 | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 생성자 메소드 알고리즘 | 21 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 내부 클래스 | 3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| actionPerformed 메소드 | 8 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Guess 클래스 main | 변수 | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 알고리즘 | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 프로그램 정확성  (41점) | 클래스/메소드 머리부 | | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| GuessPanel  클래스 | 변수 7개 | 7 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 생성자 메소드 21 단계 | 21 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| actionPerformed 메소드  4 단계 | 4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Guess클래스  main메소드 | 변수 2개 | 2 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6 단계 | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 프로그램 스타일  (9점) | 설명문 | 클래스 머리부 | 0.5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 메소드 머리부 | 1 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 메소드 몸체 | 6 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 적절한 클래스 이름 | | 0.5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 적절한 변수 이름 | | 0.5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 줄 맞추기 | | 0.5 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |